

LEXIQUE ET RÈGLES AVANCÉES

Corbeille : cible à viser, comme le trou au golf.

Disque coincé en l'air : placez votre marque au sol, à la verticale du disque, sans coup de pénalité.

Fairway : chemin à suivre pour atteindre la corbeille.

Par : nombre théorique de lancers nécessaires pour atteindre la corbeille.

Mandatory : obligation de passage matérialisée par une flèche, des poteaux, etc. En cas de non-respect, le lancer suivant s'effectue de la drop zone, avec un coup de pénalité ajouté au score.

Marque : endroit où votre disque s'est arrêté. Le lancer suivant s'effectue derrière la marque.

OB (out of bounds) : hors des limites. Si votre disque termine en zone OB, rejouer de l'endroit où il a coupé pour la dernière fois la limite du fairway, ou bien rejouer directement de la drop zone si elle est indiquée. Dans ces deux cas, un coup de pénalité est ajouté au score.

Spotter : surveillance effectuée par un des joueurs dont ce n'est pas encore le tour de jouer, pour prévenir les risques liés à la perte de disque ou blessure du public.

Tee : aire de départ.

Zone dangereuse : si votre disque tombe par exemple dans un tas de branches mortes ou dans une grosse flaque d'eau, vous pouvez reculer d'autant qu'il faudra pour jouer en sécurité, dans l'axe du disque et la corbeille, sans coup de pénalité.

INFOS PRATIQUES

Compter 1h30 à 2h pour effectuer les 12 premiers trous et 2 à 3 heures pour le parcours complet.

Pas de prêt de disque après 18h30.

Toujours vous assurer de la visibilité avant chaque lancer et toujours positionner le joueur qui ne lance pas à proximité de la retombée estimée du disque.

A votre retour, merci de signaler tout disque perdu ou rendu inaccessible.

CARTE DES SCORES

N° TROU	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	total
PAR (nombre de lancers)	3	4	4	3	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	4	3	3	58
Nom :																			
Nom :																			
Nom :																			
Nom :																			



Vous allez démarrer une partie de Disc Golf. Le Disc Golf se joue sur les mêmes principes que le Golf, à la différence que les joueurs lancent un disque volant à la force du bras dans un panier (corbeille).

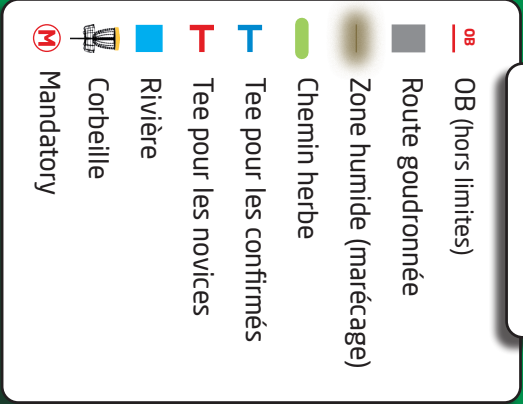
Ce parcours est gratuit et ouvert à tous les joueurs, aussi bien débutants que confirmés. Les disques empruntés doivent être rapportés au bar le Diabolo.

Informations et modalités à voir sur place.

Respectez les équipements, le parc, et ceux qui s'y promènent. Bon vol à tous !

DÉROULEMENT DU JEU

1. Les joueurs, les uns après les autres, réalisent leur premier lancer du Tee en direction de la corbeille.
2. Le lancer suivant s'effectue de l'endroit où s'est arrêté le disque (la marque).
3. Le joueur le plus éloigné de la corbeille est le premier à effectuer le lancer suivant. Pour chaque lancer, une prise d'élan est autorisée, sauf à moins de 10 mètres de la corbeille, où le joueur ne doit pas dépasser sa marque.
4. Le trou est terminé lorsque le disque rentre dans la corbeille ou reste dans les chaînes.
5. Comptabilisez le nombre de lancers effectués, en ajoutant les éventuels coups de pénalité, puis passez au trou suivant.
6. Le joueur ayant réalisé le plus petit score lance en premier au trou suivant.
7. Le vainqueur est le joueur qui possède le plus petit score sur l'ensemble des 18 trous.

[illegible]